



Medobčinska nogometna zveza
Gorenjske - Kranj
Planina 3, p.p. 174; 4000 Kranj
e-pošta: tekmovanja@mnzgkranj.si;
info@mnzgkranj.si;
spletna stran: www.mnzkranj.si

PRAVILA ZA IGRANJE V »ZIMSKI LIGI 2017/2018« MNZG - KRANJ U- 9, U-11 in U-13 / umetna trava - Šenčur

ŽOGA:

Ekipe **U9** igrajo z žogo št. 4 (odbojna)

Ekipe U11 in U13 igrajo z žogami št. 5.

ŠTEVILO IGRALCEV:

- 1) Ekipo sestavlja max 14 igralcev.
- 2) **Ekipe U-9** igrajo s **šestimi igralci** v polju **in z vratarjem**.
- 3) Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj štirimi igralci v polju in vratarjem

- 4) **Ekipe U11 in U13** igrajo s **petimi igralci** v polju **in z vratarjem**.
- 5) Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj tremi igralci v polju in vratarjem

PRAVICA NASTOPA:

- 1) Starost igralcev v posameznih kategorijah je določen s TP MNZG-Kranj za obstoječe tekmovalno leto 2017 / 2018.
- 2) Igralec lahko nastopa v tekmovanju le za eno ekipo.
- 3) Na tekmah lahko nastopajo le tisti igralci, katerih identiteto ugotovi delegat/sodnik pred tekmo na podlagi športne izkaznice (skrajni primer-osebna izkaznica).
- 4) Trenerji so dolžni pred tekmo delegatu / sodniku predati seznam nastopajočih igralcev. Številke vpisanih igralcev se morajo ujemati s številkami na dresih.

MENJAVE:

- 1) Število menjav med igro je neomejeno.
- 2) Menjave so »leteče«.

Ob »leteči menjavi« mora igralec zapustiti igrišče v prostoru za zamenjave in šele potem lahko v igro vstopi drugi igralec. Če ob »leteči menjavi« rezervni igralec vstopi v igro izven za to določenega mesta, ali to stori igralec, ki igro zapušča, bo sodnik igro prekinil (op.: »leteča menjava«) in opomnil igralca, ki je storil prekršek. Igra se nadaljuje s posrednim prostim udarcem z mesta na katerem se je nahajala žoga v času prekinitve.

Za menjavo vratarja z drugim vratarjem se igra ne prekinja (op.: »leteča menjava«). Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem po postopku »leteče menjave«. Igralec, ki je zamenjal mesto z vratarjem mora nositi dres drugačne barve kot ga ima njegova ekipa v polju, seveda s številko s katero je prijavljen.

IGRALNI ČAS:

Igralni čas je 2 x 12 minut, z enominutnim odmorom.

IGRA VRATARJA Z ŽOGO / vmetavanje od vrat

1. Vmetavanje žoge od vrat vratar izvrši z metom žoge iz rok. Vrtar lahko vrže žogo direktno v nasprotno polje, vendar ne more direktno doseči zadetka.
2. Ko igra traja, lahko vratar prejeta žogo (op.: brez kršitve pravil) vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor prejme žogo (brez kršitve pravil) in jo brcne v igro z nogami, pa lahko direktno doseže zadetek.

DISCIPLINSKE KAZNI:

1. Igralci so kaznovani z **opominom**. Pri tem so igralci časovno 2 min izven igre. Kontrolo časovne kazni izvaja sodnik tekme.
2. Igralci so kaznovani z **rdečim kartonom** (igralca se izključi za celo tekmo). **Po dveh minutah** ga lahko v moštvu nadomesti igralec z rezervne klopi, ko dobi dovoljenje sodnika. Izključeni igralec mora zapustiti rezervno klop.

PROSTI UDARCI:

1. Pri izvajanju prostih udarcev (direktni in indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni najmanj pet (5) metrov od mesta izvajanja.
2. Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta očitno premakne.

KAZENSKI UDARCI:

1. Kazenski udarci se izvajajo iz razdalje osmih metrov (označeno mesto).
2. Pri izvedbi morajo biti vsi igralci, razen nasprotnega vratarja in izvajalca, izven kazenskega prostora.
3. Vsi igralci razen izvajalca morajo biti najmanj pet (5) metrov oddaljeni od žoge.
4. Vrtar se lahko premika s stopali po črti v vratih, preden izvajalec udari žogo.

UDAREC IZ AVTA

1. Udarec iz avta se izvaja z nogo
2. Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto (max. 25 cm od vzdolžne črte)
3. Zadetek, ki je bil dosežen neposredno iz avta se ne prizna.
4. Pri izvajanju avta morajo biti nasprotni oddaljeni najmanj pet(5) metrov.
5. Po nepravilno izvedenem avtu, se žoga dosodi nasprotniki ekipi.

UDAREC IZ KOTA:

1. Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
2. Nasprotni igralci morajo biti najmanj pet (5) metrov oddaljeni od mesta izvajanja.

DRUGO:

1. Če je žoga udarjena v strop (ali kakšen drugi predmet), nasprotna ekipa izvaja udarec iz avta.
2. Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem udarcu, začetnem udarcu, udarcu iz kota ali udarcu iz avta, se žoga dosodi nasprotni ekipi.

POLEG ZGORAJ NAVEDENIH PRAVIL SE SKLADNO UPOŠTEVAJO TUDI VSA OSTALA DOLOČILA PRAVIL NOGOMETNE IGRE TER OSTALIH PRAVILNIKOV IN PREDPISOV MNZG_Kranj in NZS.

**Štefan Tivold,
vodja Zimske lige 2017/18**