



Medobčinska nogometna zveza Gorenjske - Kranj

Planina 3, p.p. 174; 4000 Kranj

e-pošta: [tekmovanja@mnzgkranj.si](mailto:tekmovanja@mnzgkranj.si);

[info@mnzgkranj.si](mailto:info@mnzgkranj.si);

spletna stran: [www.mnzkranj.si](http://www.mnzkranj.si)

## ZIMSKA LIGA MNZG - KRANJ 2019/20

### Pravila tekmovanja

#### ŽOGA:

- ◆ Ekipe mlajših cicibanov **U9** igrajo z žogo št. 4;
- ◆ Ekipe starejših cicibanov **U10** in **U11** ter mlajših dečkov **U12** in **U13** igrajo z žogami št. 5.

#### ŠTEVILO IGRALCEV:

Ekipo sestavlja največ 14 igralcev.

- ◆ Ekipe mlajših cicibanov **U9** igrajo s šestimi igralci v polju in z vratarjem.
- ◆ Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj štirimi igralci v polju in vratarjem.
- ◆ Ekipe starejših cicibanov **U10** in **U11** igrajo s petimi igralci v polju in z vratarjem.
- ◆ Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj tremi igralci v polju in vratarjem.
- ◆ Ekipe mlajših dečkov **U12** in **U13** igrajo na zunanjem igrišču z umetno travo in sicer s sedmimi igralci v polju in z vratarjem.
- ◆ Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj petimi igralci v polju in vratarjem.

#### PRAVICA NASTOPA:

- ◆ Starost igralcev v posameznih kategorijah je določena s pravilniki za tekmovanja MNZG-Kranj za obstoječe tekmovalno leto 2019/20.
- ◆ Igralec lahko nastopa v tekmovanju posamezne starostne kategorije le za eno ekipo.
- ◆ Na tekmah lahko nastopajo le tisti igralci, katerih identiteto ugotovi delegat/sodnik pred tekmo na podlagi športne izkaznice (v primeru, ko le-te igralec nima, je možna identifikacija na podlagi osebne dokumenta).
- ◆ Trenerji so dolžni pred tekmo delegatu/sodniku posredovati seznam nastopajočih igralcev na prijavnem obrazcu. Številke vpisanih igralcev se morajo ujemati s številkami na dresih.

#### MENJAVE:

##### A: kategorije mlajših cicibanov U9 ter starejših cicibanov U10 in U11

- ◆ Menjave so »leteče«, igra se ne prekinja, njihovo število med igro pa je neomejeno.
- ◆ Ob »leteči menjavi« mora igralec zapustiti igrišče v prostoru za zamenjave in šele potem lahko v igro vstopi drugi igralec.
- ◆ Za menjavo vratarja z drugim vratarjem se igra ne prekinja (»leteča menjava«). Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem po postopku »leteče menjave«. Igralec, ki je zamenjal mesto z vratarjem mora nositi dres drugačne barve kot ga ima njegova ekipa v polju, seveda s številko s katero je prijavljen.

##### B: kategorije mlajših dečkov U12 in U13

Za menjave veljajo pravila NZS za tekmovanja mlajših dečkov U13, ki se uporabljajo tudi za tekmovanja MNZG-Kranj.

#### IGRALNI ČAS:

- ◆ Ekipe mlajših cicibanov **U9** ter starejših cicibanov **U10** in **U11** igrajo **2 krat 12** minut z enominutnim odmorom
- ◆ Ekipe mlajših dečkov **U12** in **U13** igrajo **2 krat 15** minut s triminutnim odmorom.

## **IGRA VRATARJA Z ŽOGO / vmetavanje od vrat**

### **A: kategorije mlajših cicibanov U9 ter starejših cicibanov U10 in U11**

- ♦ Vmetavanje žoge od vrat vratar izvrši z metom žoge iz rok. Vrtar lahko vrže žogo direktno v nasprotno polje, vendar ne more direktno doseči zadetka.
- ♦ Ko igra traja, lahko vratar prejeta žogo (brez kršitve pravil) vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor prejme žogo (brez kršitve pravil) in jo brčne v igro z nogami, pa lahko direktno doseže zadetek.

### **B: kategorije mlajših dečkov U12 in U13**

Za igro vratarja z žogo, udarec od vrat in vmetavanje od vrat veljajo Pravila NZS za tekmovanja mlajših dečkov U13, ki se uporabljajo tudi za tekmovanja MNZG-Kranj.

## **DISCIPLINSKE KAZNI:**

- ♦ Igralci so kaznovani z **opominom** – v tem primeru so igralci časovno 2 minuti izven igre. Kontrolo časovne kazni izvaja sodnik tekme.
- ♦ Igralci so kaznovani z **rdečim kartonom** - igralca se izključi za celo tekmo. **Po dveh minutah** ga lahko v moštvo nadomesti igralec z rezervne klopi, ko dobi dovoljenje sodnika. Izključeni igralec mora zapustiti rezervno klop.

## **PROSTI UDARCI:**

- ♦ Pri izvajanju prostih udarcev (direktni in indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni najmanj pet (5) metrov od mesta izvajanja.
- ♦ Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta očitno premakne.

## **KAZENSKI UDARCI:**

- ♦ Kazenski udarci se izvajajo iz razdalje osmih metrov (označeno mesto).
- ♦ Pri izvedbi morajo biti vsi igralci, razen nasprotnega vratarja in izvajalca, izven kazenskega prostora.
- ♦ Vsi igralci, razen izvajalca, morajo biti najmanj pet (5) metrov oddaljeni od žoge.
- ♦ Vrtar se lahko premika s stopali po črti v vratih, preden izvajalec udari žogo.

## **UDAREC IZ AVTA:**

### **A: kategorije mlajših cicibanov U9 ter starejših cicibanov U10 in U11**

- ♦ Udarec iz avta se izvaja z ного
- ♦ Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto (največ 25 cm od vzdolžne črte)
- ♦ Zadetek, ki je bil dosežen neposredno iz avta se ne prizna.
- ♦ Pri izvajanju avta morajo biti nasprotni oddaljeni najmanj pet(5) metrov.
- ♦ Po nepravilno izvedenem avtu, se žoga dosodi nasprotniki ekipi.

### **B: kategorije mlajših dečkov U12 in U13**

Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.

## **UDAREC IZ KOTA:**

- ♦ Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- ♦ Nasprotni igralci morajo biti najmanj pet(5) metrov oddaljeni od mesta izvajanja.

## **DRUGO:**

- ♦ Če je žoga udarjena v strop (ali kakšen drug predmet), nasprotna ekipa izvaja udarec iz avta.
- ♦ Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem udarcu, začetnem udarcu, udarcu iz kota ali udarcu iz avta, se žoga dosodi nasprotni ekipi.

Poleg zgoraj navedenih pravil se smiselno uporabljajo tudi vsa ostala določila Pravil nogometne igre ter ostalih pravilnikov in predpisov MNZG-Kranj in NZS.